



ESSENZ aus einem Impulsworkshop des DLH

Datum: Donnerstag, 13. November 2025, 16.30-17.30

Inputgeber:

Nikomedes Mojado, Mathematiklehrer an der Kantonsschule Baden, CEO von LearningLevels

Nils Marti, ehemaliger Software-Entwickler bei Comparis und Swiss Post Cybersecurity, CTO von LearningLevels

Was ist LearningLevels?

LearningLevels ist eine kostenpflichtige Lernplattform auf der Lehrpersonen Aufgaben einspeisen und an ihre Schülerinnen und Schüler verteilen können. Durch das korrekte Lösen der Aufgaben erhalten die Schülerinnen und Schüler Erfahrungspunkte (XP) und können dadurch visuelle Abzeichen auf der Plattform bekommen: beispielsweise: Level-Abzeichen 1, 2,

Ausserdem ist, basierend auf einer Auswahl an Aufgaben von der Plattform, die Generation eines analogen Quiz mittels KI möglich.

Mögliche Use-Cases

LearningLevels kann im Rahmen einer Übungsphase im Unterricht, als Warm-Up zu Beginn einer Lektion oder für Zusatzaufgaben verwendet werden.

Da das Lösen der Aufgaben über den Browser geschieht, ist auch ein asynchroner Einsatz möglich.

Ausserdem können sich Schülerinnen und Schüler bei Bedarf während des Lösens der Aufgaben gegenseitig um Hilfe bitten (oder diese geben) und auch dafür Erfahrungspunkte bekommen.

Im Hintergrund kann die Lehrperson Statistiken zu den gelösten Aufgaben einsehen und das als Hinweise für ihre weitere Unterrichtsplanung verwenden.

Kosten & Zugang

Den ersten fünf interessierten Fachschaften wird eine Gratislizenz für ein Jahr angeboten – im Gegenzug für Feedback zur Plattform.

Die nächsten zehn interessierten Fachschaften erhalten reduzierte Preise.

Offizielle Preise sind bislang in folgendem Umfang angedacht:

- Pro Schüler ca. 5.-
- Pro Lehrperson ca. 80.- bis 100.-

Eine Aufzeichnung der Online-Vorstellung findet sich hier: <https://youtu.be/4CtgHavJqol>